

Описание Технического задания

«Окраска Автомобилей»

ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ И ДЕТАЛЕЙ

Задание выполняется на трёх деталях и одной пластиковой детали
 Коды краски и их количество объявляются перед началом чемпионата.

Описание деталей	
Деталь # 11	Предварительно окрашенная передняя дверь (серебр.металлик)
Деталь # 22	Оригинальная (в заводском грунте) передняя дверь
Деталь # 33	Оригинальное новое (в заводском грунте) переднее крыло
Деталь # 44	Передний бампер (PP/EPMD пластик)окрашенный на заводе
Деталь # 55	Предварительно окрашенное переднее крыло (серебр.металлик)

Описание Цвета		
Цвет D1B D1A	Наружная поверхность	Код:
	Внутренняя поверхность	Код:
Цвет D2	Крыло «Мокрый-по-мокрому»	Код:
Цвет D3	Подбор цвета 1	Код:
Цвет D4	«Испорченный» цвет	Use colour
Цвет D5	Пластиковая деталь	Код
Цвет D6	Точечный ремонт	Код:
Цвет D7	Подбор цвета 2	Код:

Team Leader	Описание модуля	
Модуль А	Окраска новой детали. (Нешлифуемый метод) Крыло.	2.5 часа
Модуль В	Локальный ремонт.Крыло	2,5 часа
Модуль С	Шпатлевание повреждения и нанесение ЛКМ. 2 цвета, наружная и внутренняя окраска. Дверь передняя.	5,0 часов
Модуль D	Подбор цвета	2.5 часа
Модуль Е	Маскировка кузова + Окраска пласт.детали (Бампер).	2,5 часа
Модуль F	Нанесение декор.рисунка на деталь, наклейка стикера и полировка. Дверь передняя	5,0 часов
	ИТОГО	20.0 часов

Пожалуйста, обратите внимание на эти символы.



Вы должны прекратить работу, Жюри произведёт оценку.



Вы должны отдать для оценки Вашу панель с номером участника на обратной стороне

ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Модуль А : Окраска новой детали. Крыло.

Код цвета: _____

**Время для
выполнения**
2.5 часа

- Используйте новое оригинальное (в заводском грунте) переднее крыло (Деталь # 33)
- Подготовьте деталь к окраске.
- Нанесите все необходимые покрытия на деталь используя метод «мокрый-по-мокрому» **Цвет D2**
- Крыло должно окрашиваться в вертикальном положении.
- Деталь должна быть покрыта лаком.
- Цвет окрашенной детали должен соответствовать предоставленному образцу (тест-пластина)
- Суммарная толщина ЛКП должна соответствовать ТД ЛКМ



Модуль В: Локальный ремонт. Крыло.

**Время для
выполнения**
2.5 часа

- Используйте переднее окрашенное крыло. (Деталь # 55)
- Повреждение (царапина) на этой детали должно быть отремонтировано с помощью техники «локального ремонта» **Цвет D6**
- Участник должен нанести все необходимые ЛКМ таким образом, чтобы зона ремонта находилась в рамках утвержденного шаблона (определяется перед конкурсом).
- Крыло должно окрашиваться в вертикальном положении.
- После нанесения ЛКМ и сушки отполируйте зону ремонта.



Модуль С: Стандартное нанесение ЛКМ.
Дверь передняя наружная и внутренняя
шпатлевание и окраска в два цвета.

**Время для
выполнения
5 часов**

(Цвет: наружн.- металлик)
(Цвет: внутр. – солид)

- Используйте оригинальную новую переднюю дверь. (Деталь # 22)
- Подготовьте к окраске внутреннюю и наружную поверхности этой детали.
- Устраните повреждение с используя шпатлёвку
- Нанесите шлифуемый наполнитель на внутреннюю и наружную часть детали.
- Подготовьте панель для нанесения базовой краски (базы)
- Выполните маскировку детали (в соответствии с образцом).
- Произведите стандартную окраску детали снаружи **Цвет D1A**.
внутреннюю часть детали окрасьте в **Цвет D1B**
- Деталь должна быть полностью покрыта лаком (в соответствии с образцом.)
- Все нанесения ЛКМ выполняются в вертикальном положении.
- Цвет окрашенной детали должен соответствовать предоставленному образцу (тест-пластина)



Модуль D: Подбор цвета

**Время для
выполнения
2.5 часа**

Подбор цвета 1 (**Цвет D3**)

- Используя предоставленные пигменты (X шт), доведите цветовой оттенок максимально близко к «оригиналу» (оттенку предоставленного образца)
- Рецепт «оригинала» не предоставляется. Нельзя использовать весы. Колеровка производится, основываясь на опыте и ощущениях.
- Для выполнения задания предоставляется 3 тест-пластины.
- Тест-пластина должна быть покрыта лаком
- Оценка задания производится по последней тест-пластине.



Подбор цвета 2 (**Цвет D7**)

- При смешивании краски в неё не был добавлен 1 компонент (пигмент). 2 компонента предоставляются на выбор.
- Задача: правильно определить отсутствующий пигмент, используя только 1 из компонентов, довести цветовой оттенок максимально близко к «эталоно». Нельзя использовать весы. Колеровка производится, основываясь на Вашем опыте и ощущениях.
- Для выполнения задания предоставляется 3 тест-пластины.
- Тест-пластина должна быть покрыта лаком
- Оценка задания производится по последней тест-пластине.



Модуль Е: Ремонт и окраска пластиковой детали. Бампер. 1,25 часа

Время для выполнения
2.5 часа

- Используйте пластиковую деталь (Деталь # 44)
- Выполните ремонт повреждения
- Подготовьте деталь к ремонту
- Нанесите ремонтный материалы в соотв. с ТД производителя
- Подготовьте к нанесению ЛКМ согласно рекомендациям технологии ремонта производителя ЛКМ.
- Нанесите лак на деталь.



Маскировка автомобиля 1,25 часа

- Выполните маскировку автомобиля (Боковина, проём ...утверждается на Чемпионате экспертами учитывая особенности демо а/м)

Модуль F: Нанесение рисунка и полировка

Время для выполнения
5 часов

- Используйте предварительно окрашенную дверь (Деталь # 11) для нанесения на него рисунка (Рисунок определяется заранее экспертами).
- Нанесите на деталь указанный рисунок используя предоставленные цвета (**Определяется Экспертами заранее**)
- Поверхность нанесенного лака (шагрень) должна соответствовать заводскому покрытию.
- Нанесенный лак должен быть зашлифован (по необходимости) и отполирован.
- Окончательный рисунок на детали и его расположение должны соответствовать исходному чертежу.
- Расположите и наклейте декор.стикер на деталь согласно указанным в чертеже размерам